

# Varázslat költségek

## Bűbájtan

A legtöbb bűbáj 1 PP / szint alapon működik, ahol a SZ (méret) a meghatározó.

- **Wingardium Leviosa (Lift):** 1 PP / 3 SZ. (Egy toll 1 PP, egy nehéz láda 3-4 PP).
- **Lumos / Nox (Light/Dark):** 1 PP (fix). A fény ereje vagy a sötétség sűrűsége szintenként növelhető.
- **Alohomora / Colloportus (Unseal/Seal):** 1 PP / szint. Magasabb szinten erősebb zárat nyit/zár (ellenállás-próba a zár szintje ellen).
- **Accio (Lift variáns):** 1 PP / 3 SZ. Tárgyak magához vonzása. A távolság növelheti a nehézséget.
- **Incendio:** 1PP. Tűz teremtése.
- **Episkey:** 3 PP/1D6 gyógyítás.
- **Aguamenti (Conjure Water):** 1 PP / szint. Szintenként egy kisebb vödörnyi víz.
- **Reparo:** 1PP/3 SZ. Szintenkénti méretű tárgyak javítása.

## Sötét Varázslatok Kivédése

Itt a költségek magasabbak (3 PP), mert közvetlen harci hatásuk van.

- **Stupefy (Blast - Non-lethal):** 3 PP / szint. 1D6 sebzés, de HP helyett a célpont CON értéke ellen hat (ha a sebzés > CON, elájul).
- **Expelliarmus (Dull/Dispel variáns):** 2 PP. Sikeres találat esetén a célpont eldobja a pálcáját (STR vs STR próba, ahol a varázslat ereje adja a támadó STR-jét).
- **Protego (Wall/Countermagic):** 1-2 PP / szint. Szintenként levon a beérkező varázslat sebzéséből vagy esélyéből.
- **Expecto Patronum (Ward/Protection):** 3 PP / szint. Csak Dementorok ellen (vagy üzenetküldésre). A "szint" itt a Patronus tartósságát és fényerejét adja.
- **Petrificus Totalus (Control - Physical):** 3 PP / szint. Teljes testmerezítés. Resistance Roll szükséges (POW vs POW).
- **Expulso / Confringo (Fire/Blast):** 3 PP / szint. 1D6 sebzés. Robbanásszerű hatás.
- **Cruciatus (Wounding):** 3 PP / szint. Borzalmas fájdalom, 2D6 mentális/fizikai sokk, de nem feltétlenül okoz nyílt sebet.
- **Diffindo:** 2 PP/szint. 1D6 vágó sebzés; tárgyak precíz szétvágásához.
- Imperio:"" 5 PP. Tartós mentális kontroll

## Átváltoztatástan

Ez a legnehezebb ág, szigorúan SZ (méret) alapú.

- **Vera Verto (Change):** 2 PP / 3 SIZ. Élőlény tárggyá (vagy fordítva). Mivel az átváltoztatás komplexebb, mint egy sima bűbáj, a költsége magasabb (2 PP szintenként).
- **Evanesco (Dispel/Invisibility variáns):** 3 PP / 3 SIZ. Tárgyak eltüntetése a semmibe.

## Összefoglaló táblázat:

| Varázslat               | BRP alap              | Költség/szint  | Megjegyzés                                       |
|-------------------------|-----------------------|----------------|--------------------------------------------------|
| Wingardium Leviosa      | Lift                  | 1 PP / 3 SIZ   | Emelés: egy toll 1 PP, nehéz láda 3-4 PP.        |
| Lumos / Nox             | Light / Dark          | 1 PP (fix)     | Fény/sötétség ereje szintenként növelhető.       |
| Alohomora / Colloportus | Unseal / Seal         | 1 PP / szint   | Ellenállás-próba a zár szintje ellen.            |
| Accio                   | Lift variáns          | 1 PP / 3 SIZ   | Tárgyak magadhoz vonzása; a távolság módosíthat. |
| Incendio                | Fire                  | 1 PP           | Tűz teremtése.                                   |
| Episkey                 | Heal                  | 3 PP / 1D6     | 1D6 HP gyógyítás.                                |
| Aguamenti               | Conjure Water         | 1 PP / szint   | Szintenként egy kisebb vödörnyi víz.             |
| Reparo**                | Repair                | 1 PP / 3 SIZ   | Szintenkénti méretű tárgyak javítása.            |
| Stupefy                 | Blast (Non-lethal)    | 3 PP / szint   | 1D6 sebzés; ha sebzés > CON, elájul.             |
| Expelliarmus            | Dull / Dispel variáns | 2 PP           | Sikeres találat: STR vs STR próba a pálcáért.    |
| Protego                 | Wall / Countermagic   | 1-2 PP / szint | Sebzéslevonás vagy esélycsökkentés.              |
| Expecto Patronum        | Ward / Protection     | 3 PP / szint   | Dementorok ellen; szint = tartósság/fényerő.     |
| Petrificus Totalus**    | Control (Physical)    | 3 PP / szint   | Teljes testmerezítés; POW vs POW próba.          |
| Expulso / Confringo     | Fire / Blast          | 3 PP / szint   | 1D6 sebzés; robbanásszerű hatás.                 |
| Cruciatus               | Wounding              | 3 PP / szint   | 2D6 mentális/fizikai sokk; nincs nyílt seb.      |
| Diffindo                | Slash                 | 2 PP / szint   | 1D6 vágó sebzés; precíz vágásokhoz is.           |
| Imperio                 | Control               | 5 PP           | Tartós mentális kontroll; POW vs POW.            |

| Varázslat  | BRP alap              | Költség/szint | Megjegyzés                     |
|------------|-----------------------|---------------|--------------------------------|
| Vera Verto | Change                | 2 PP / 3 SIZ  | Élőlény tárggyá vagy fordítva. |
| Evanesco   | Dispel / Invisibility | 3 PP / 3 SIZ  | Tárgyak eltüntetése a semmibe. |

Ötödéves korban a diákok általában 1-3 szintet (PP-t) képesek biztonságosan beletenni egy varázslatba. Egy 5. szintű Incendio már rendkívül pusztító (5D6), amit általában csak a legtehetségesebb diákok tudnak előidézni.