

Karakteralkotás és kezdeti információk

Karakteralkotás

Javaslom a *BRP Character Generation Chart* használatát, sokat segít a karakteralkotásban (ezek csak az alapkönyv vonatkozó oldalai külön kiszedve). A standard BRP karakteralkotást használjuk, pár lényeges kiemeléssel és változtatással:

- a BRP alapkönyv 17. oldalán szereplő *Point-based Character Creation* opciót fogjuk használni, így a főjellemzők is pontelosztással mennek (mindegyik 10-ről indul és 24 pont osztható el közöttük)
 - számotokra a két legfontosabb főjellemző az INT és a POW, kérem ezekre helyezték a legnagyobb hangsúlyt
- a *Step 7* szerinti erőszint *HEROIC*, tehát 325 pontot (+ a Personal Point Pool-t ($\text{Int} \cdot 10$)) lehetséges elosztani (a fenti 24-en felül, ez csak a Skillek!)
- a Power mindegyik karakter esetében a *Magic*, természetesen
- a főbb képzettségek (a karakternek fontosabb tantárgyak, leginkább) legyenek 50-60% körül
- írom a vonatkozó wiki-oldalon is, de az egyik új skill a *Broom Flying*, amit a standard *Ride* helyett használunk - de adott esetben egyébre is ez lesz használatban teszem azt, ha valaki hippogriffet vagy egyebet is lovagolna meg -, ha valaki nem tesz rá sok pontot, közlekedni A-ból B-be mindenki jól tud vele; egyben ez a "*Repülés*" tantárgy is
- a HP-specifikus tantárgyak új Skillek lesznek, a következők: Bűbájtán, Sötét Varázslatok Kivédése, Mágiaelmélet, Bájitaltan, Gyógynövénytan, Átváltoztatástan, illetve néhány kiegészítő/RBF-specifikus tárgy: Jósástan, Számmisztika, Ősi rúnaismeret, Legendás lények gondozása (szabadon meghatározhatók)
- igény szerint természetesen lehet szó egyéb skillekről is, kérlek ezt adott esetben jelezzétek
- az előtörténetnek nem kell hosszúnak lennie, de amennyiben kezelhető, ahogy mondtam, kifejezetten szeretnék rájuk építeni és a karakterek saját motivációit kijátszani egyedi történetszálakkal, ehhez azonban kell, hogy legyen valami közeli, illetve távoli drive-ja a karakternek (honnan indulunk-hova szeretnék eljutni), ebben pl. Ricsi előtörténete példaértékű, alapvetően ez lenne a sandbox egyik pillére, amihez elengedhetetlen a nagyarányú saját kezdeményezés a karakterek részéről
- kérem, hogy majd gondolkozzatok az RBF-en mert (a tanév szerinti márciusban kell tantárgyakat választani és júniusban már a vizsgák jönnek), illetve a szakodosáson is, mert itt már azt is eldönthetitek mire szeretnétek hangsúlyosan figyelni (pl. auror, gyógyító, sötét varázsló., stb.) - ennek esélyesen szerepe van a karakteralkotásban is,

egyes skillek meghatározása esetén

- továbbra is mindenkinek van saját seprűje
- kérem, hogy szabadszövegesen írjátok fel a karakteretek *Social Standing/Family Influence* értékét, amennyiben valahol releváns, mert befolyásolhat kapcsolatokat helyenként (pl. a mágiaügyi minisztériumban, valami szélsőséges esetben), de hatással lehet a "kezdő" pénzre is (Alacsony-Közepes-Magas bőven megteszi)

Varázslatok:

- egy külön [oldal](#)on összeszedtem a főbb varázslatokat tantárgyanként és PP-költséggel, próbálva a legtöbb esetben megfeleltetni a gyári BRP-s varázslatoknak, DE:
 - egyrészt, ha olyan varázslatot szeretnétek csinálni, amit még nem képeztem le sincs akadály, csak szóltok, és akár helyben megírom, mert most a legfontosabbakkal kezdtem, de szabadon lehet (majdnem) bármit
 - másrészt, ha valamelyik gyári BRP-s varázslatot szeretnétek használni, is szabad a gazda
 - [itt](#) pl. van egy rakás varázslat még, inspirációnak :)

Koncepció:

Itt leginkább ismétlem magam, de hasznos lehet:

- eredendően egy átvezető, nem világmegváltó scope-ú kampány-íven túl teljesen sandbox élményt képelek el (ez engem is kihívás elé állít, de most van ehhez kedvem/kíváncsiságom), nagy vonalakban a Hogwarts Legacy mintájára:
 - kb. a tanév első napján kezdünk, ha csak valaki nem szeretné valamiért kijátszani a nyári szünet utolsó napjait
 - lesz aránylag rendszeres órai jelenlét, de csak amíg érdekes, nem lesz belőle unalmas rutin, az esetek többségében csak leíró jelleggel emlékezünk meg róluk, illetve az órarend keretét ad
 - maga az iskola és a környéke (pl. Roxmorts, vagy a Tiltott Rengeteg, de akár távolabbi települések is, ha van miért) teljesen szabadon bejárható, önálló kezdeményezésre is lesznek side-questek, illetve a diákok (vagy éppen a tanárok..) is kérhetnek időnként segítséget, tehát javarészt open world-öt szeretnék, az iskolából indulva és leginkább oda visszatérve (a sandbox kampányok nagykönyve szerint ;))
 - tervezem vezetni a Ház-pontokat is, adott esetben valódi következményekkel
 - a quidditch-szezon már szeptemberben indul a válogatókkal, november elején pedig meg is lesz az első mérkőzés, így az érintettek kérem gondolkozzanak a kívánt pozíciókon (már a versenynaptárt is kidolgoztam :))
 - egyben kérem, hogy gondolkozzatok, kivel milyen viszonyban vannak a karraktereitek, kivel jobb, esetleg rosszabb (nem feltétlenül egymással, hanem az iskolában van-e ellenlábas vagy egyéb jóbarát, egy-két nevesített NPC, hasonlók), de az sem lenne haszontalan, ha röviden megálmodnátok, hogy hogyan lettetek jóban az ötödévre, mi kovácsolt össze a mostani állapotokra
-

