

Xzar



Xzar egy tehetséges nekmanta, aki közismert a kiszámíthatatlan és gyakran bizarr viselkedéséről. Bár Xzar valóban elmebajban szenved, lényegesen tisztább az elméje, mint amennyit megmutat

belőle: bolondot tettet, hogy mások alábecsüljék. Ugyanakkor szinte lehetetlen megállapítani, hogy kirohanásai közül melyek képezik e megtévesztés részét, és melyek fakadnak a saját tébolyult elméjéből. Bár kitérő válaszokat ad, ha a múltjáról kérdezik, az ilyen puhatolózások nem zaklatják fel és nem váltanak ki belőle dühöt – egyszerűen másra tereli a szót.

Xzar és félszerzet társa, Montaron – vagy ahogy Xzar hívja: „Monty” – a Zhentarim ügynökei, akik nemrégiben feletteseik utasítására érkeztek a Kardpart vidékére. A párost Nashkelbe küldték, hogy kivizsgálják a bányák körüli eseményeket, mivel a Zhentarimot is vádolták a vasválság kirobbantásával sok más szervezet mellett. Utóbb kiderült, hogy a Vastrón varrta a nyakukba az ügyet.

Kaotikus gonosz jelleme ellenére Xzar elég pragmatikus és manipulatív ahhoz, hogy barátságosnak mutassa magát, miközben felméri a lehetséges szövetségeseket (vagy áldozatokat).

Hasonlóképpen, bár mély megvetést táplál a Harfások iránt, nem nyíltan ellenséges az egyes Harfás ügynökökkel szemben, hacsak nem keresztezik a terveit. Bár Xzar nem az a fajta, aki magától keresi a bajt, Montaront mindig halálos erővel támogatja – a félszerzet pedig gyakran szít erőszakot.

Xzar legjellemzőbb fizikai vonásai a számos különös arctetoválása. Hogy ezek milyen jelentőséggel bírnak – ha van egyáltalán bármilyen jelentőségük – a Zhentarim vagy a nekmancia iskolája számára, nem tisztázott. Meglehet, hogy a mintáknak semmi értelmük sincs, de Xzar esetében semmiben sem lehet az ember biztos.