

Coran



Coran egy fiatal elf harcos és tolvaj, aki képességeit leginkább kiváló íjászként tudja kamatoztatni. A legtöbb elffel ellentétben határozottan jobban kedveli az emberek uralta, kozmopolita nagyvárosi életet – például Baldur's Gate pezsgését –, mint az érintetlen erdőségeket. Alkalmazkodó természete miatt azonban szinte bárhol képes otthon érezni magát... legalábbis egy ideig.

Eredetileg a Wealdath erdejéből származik – amelyet a nem-elfek inkább Tethir Erdőjeként ismernek –, ám Coran hamar unalmassá találta az ottani idilli életet. A monotónia elől Baldur's Gate-be menekült, gazdagság és hatalom reményében. Nem sokkal azután, hogy elérte a Kardvidéket, a puszta túlélés érdekében lopásra adta a fejét. Kezdetben kényszerből rabolt, és azt tervezte, hogy az így szerzett vagyonból saját vállalkozást indít. Az igazság azonban az, hogy imádja a banditáskodás izgalmát. Mégis elképzelhető, hogy egy némileg becsületesebb életet választ kalandorként, ha kellően jövedelmező – és szórakoztató – fejdíjazással csábítják.

Coran önző és könnyelmű, de nem rosszindulatú. Bár hajlamos a csínytevésre és a törvénytelen ségre, alapvetően jó természetű, és kész segíteni a rászorulókon; ha kegyetlenséggel találkozik, hajlandó fellépni ellene. Mindenekelőtt romantikus alkatnak tartja magát, és nagy sikereket ér el férfiak és nők körében egyaránt, fajra és társadalmi rangra való tekintet nélkül. Nem telt el sok idő, mire Baldur's Gate-ben és környékén hírhedt nőcsábásszá vált. Érkezése óta legalább egy félvér gyermek apja lett egy férjezett embernővel. Jelenleg idejének nagy részét egy Xan nevű elf varázsló társaságában tölti.